**UNIVERSIDAD DE SONORA**

**División de ingenierías**

Logo

Description automatically generated

**Practica de desarrollo de sistemas 2**

**Actividad 1**

**Alumnos:**

Vega Robles Sebastián Isaac

García Zazueta José Ángel

Gálvez Raygoza Luis Israel

Calvo Zepeda Nomar Horacio

Guzmán Silvas Erica Jazmin

A 21/Agosto/2022 Hermosillo, Sonora, Mex.

* Nombre del sistema

Tienda online.

* Objetivo del sistema

El objetivo de este sistema es brindar a alguna empresa una plataforma de e-commerce fácil y sencilla de usar tanto para los clientes como para los administradores de ella.

* Problema que resolverá el sistema

Hoy en día el comercio electrónico esta creciendo en manera exponencial, la empresa que no esté pensando involucrase estará perdiendo un gran mercado.

El comercio electrónico, además de un modelo de negocio, también es una excelente vitrina para los productos y servicios. Este permite mostrar mejor los productos y ofrecer mayor información al comprador.

* A que negocios ayudará

Por el momento lo plataforma no contara con un negocio al cual ayudar, queremos tener la mayor libertad creativa posible para desarrollar el producto.

* Describir el sistema

El sistema será una tienda digital la cual contara con registro de usuarios y login, el usuario tendrá la posibilidad de registrase por medio de Google y cambiar contraseña mediante su correo electrónico.

En la pantalla principal contará con un header con el logo y una barra de navegación, la barra de navegación contendrá el icono del usuario y el de carrito de compras. El main contara con un aside con el cual acceder a productos mas específicos. En la parte derecha del main se encontrarán los productos.

Cuando se seleccione un producto te dirigirá a otra ventana que se centrara en el producto y te mostrara todas sus especificaciones, precio, existencia, botón de compra y botón de agregar a carrito.

Se incluirá un modulo de administración para que el administrador pueda agregar mas productos sin tener conocimientos de programación.

Ejemplo de la pantalla principal:

Graphical user interface, application, PowerPoint

Description automatically generated

Las tecnologías que se utilizarán serán las siguientes

* + - HTML
    - CSS
    - JavaScript
    - MariaDB o Mysql
    - Python
    - Django
    - Azure DevOps
* Porcentaje de implementarlo de forma real (> al 80%)

Todo lo comentado en el punto anterior se incluirá en el sistema acepto el registro mediante Google, esto aun no sabemos si llegara a la versión final del producto.